





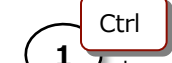
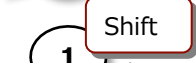

～図面互換編～

目次

他CAD図面を読み込んでみましょう

1. DWG図面を開く
2. 図面原点移動
3. ウィンドウのレイアウト（2分割）
4. 通り芯
5. 柱
6. 部材変換
7. レイヤー分解
8. 名前を付けて保存
9. IFC図面を開く
10. ウィンドウのレイアウト（4分割）
11. 名前を付けて保存
12. 名前を付けて保存

マウスの使い方

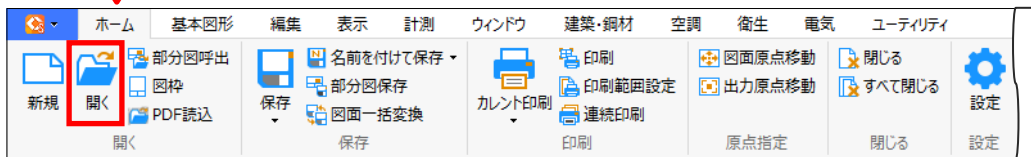
- | | |
|---|-------------------------------------|
|  | …指示位置をクリック (左クリック) します。 |
|  | …指示位置をマウス右ボタンでクリックします。 |
|  | …指示位置をダブルクリック (左2回クリック) します。 |
|  | …マウスを表示位置に近づけます。 |
|  | …[Ctrl]キーを押しながらクリック (左クリック) します。 |
|  | …[Shift]キーを押しながらクリック (左クリック) します。 |
| 
右ドラッグマウス移動 | …マウス右ボタンをクリックしたまま移動します。 |

1.

DWG図面を開き、画面を確認してみましょう

Operation

開く



使用する図面は
Smart_60_B03_DWG開始.dwg

① 図面を選択します

② 開く

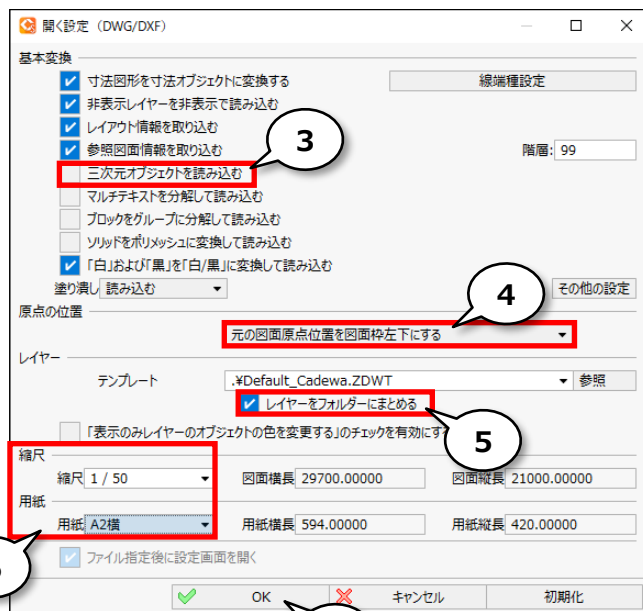
③ 「三次元オブジェクトを読み込む」をOFFにします

④ 原点の位置を「元の図面原点位置を図面枠左下にする」に設定します

⑤ 「レイヤーをフォルダーにまとめる」をONにします

⑥ 縮尺：1/50、用紙：A2横

⑦ OK



補足
説明

読み込み時の注意

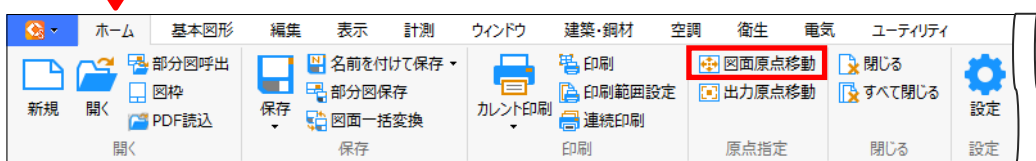
汎用オブジェクトを「部材変換」で、建築や器具などに変換することができますが、「部材変換」-「建築化」は二次元の線分オブジェクトが対象となるため、DXF・DWG図面を変換の元図にする場合は、「三次元オブジェクトを読み込む」のチェックを外して読み込んでください。

2.

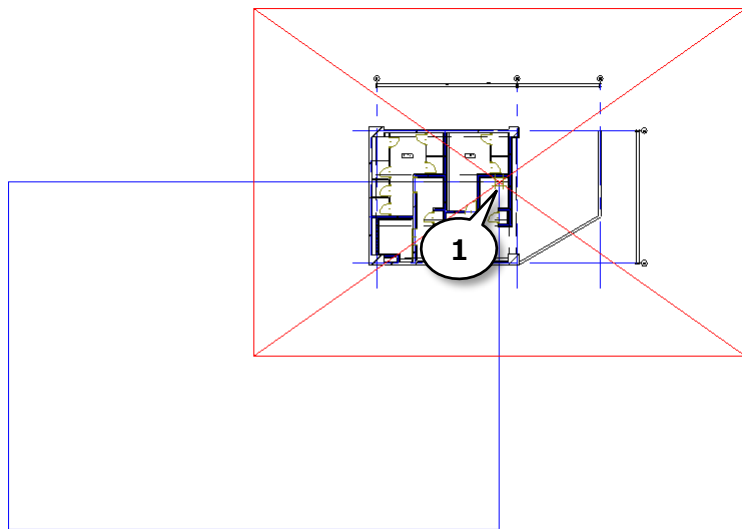
図面の原点を移動してみましょう

Operation

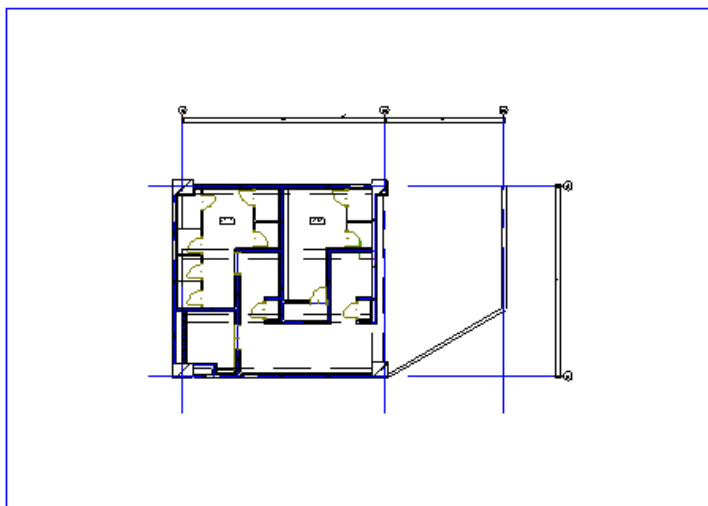
図面原点移動



① 新しい図面原点を指定してください



指示した位置が図面原点に変わります。



3.

画面を分割してみましょう

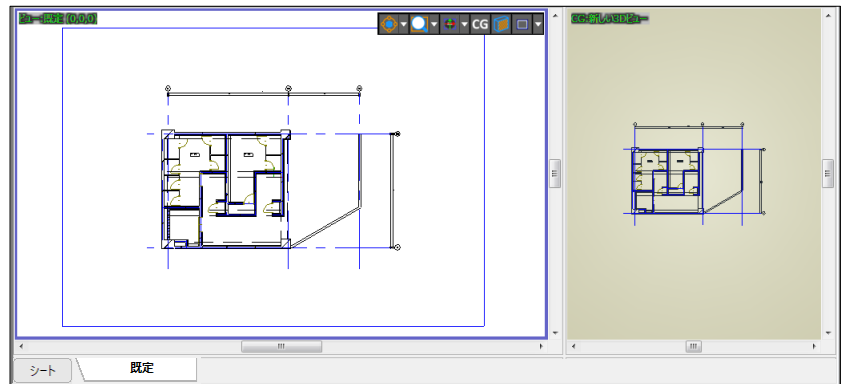
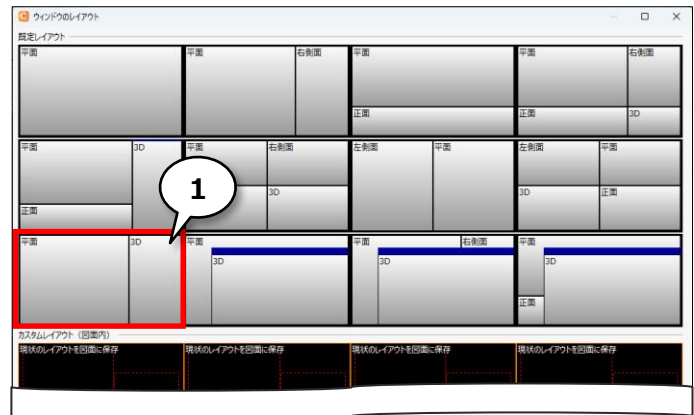
Operation

ウィンドウの レイアウト



3Dを表示します。

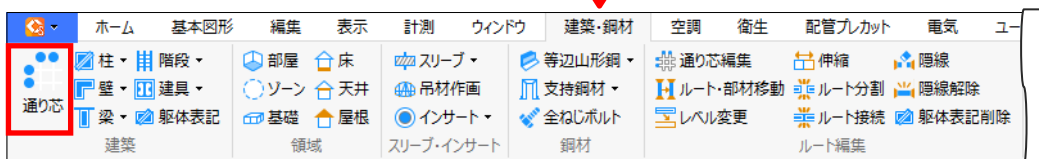
- ① レイアウトを選択します
*平面、3D



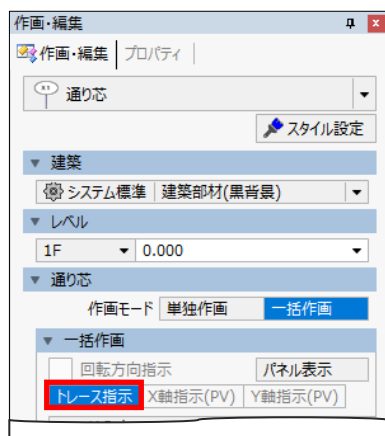
4. 通り芯を作画してみよう

Operation

通り芯



① 処理「トレース指示」を選択します

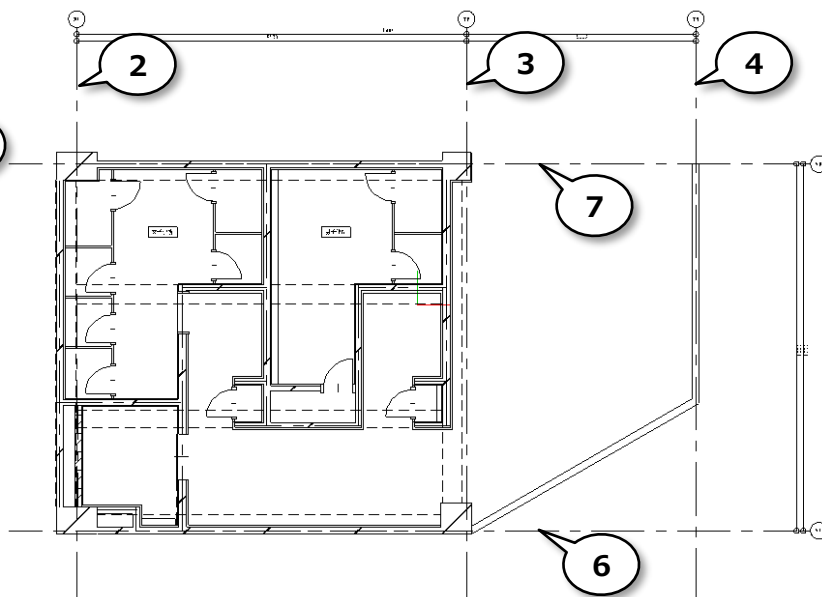


②③④ 通り芯X軸とする縦方向の線分を指示してください

⑤右 選択完了

⑥⑦ 通り芯Y軸とする横方向の線分を指示してください

⑧右 選択完了



5右
右ドラッグマウス移動

右ドラッグ移動により、
選択を完了します。
[Enter]キーまたは、
[OK]ボタンクリック
でも確定します。

8右
右ドラッグマウス移動

右ドラッグ移動により、
選択を完了します。
[Enter]キーまたは、
[OK]ボタンクリック
でも確定します。

① OK

- ② 作画モード・スタイルを設定します
- *建築部材(黒背景)
 - *レベル：0
 - *寸法作画位置：下側、左側をOFF
 - *記号作画位置：下側、左側をOFF

作画・編集

作画・編集 | プロパティ

通り芯

スタイル設定

▼ 建築

システム標準 建築部材(黒背景)

▼ レベル

1F 0.000

▼ 通り芯

作画モード 単独作画 一括作画

▼ 一括作画

回転方向指示 パネル表示

トレース指示 X軸指示(PV) Y軸指示(PV)

● X軸入力

● Y軸入力

▼ 詳細設定

X軸自動連番 無し 昇順 降順

Y軸自動連番 無し 昇順 降順

寸法段数 1段 2段 自動

寸法作画

上 50.0

下 50.0

左 50.0

右 50.0

記号作画

上 下 左 右

断面

寸法1段目長 15.0

寸法2段目長 15.0

● レイヤー設定

軸入力

X軸 + - 初期化

開.. X1 同間隔

	X軸記号	X軸間隔
1	X1	-
2	X2	8500.00
3	X3	5000.00

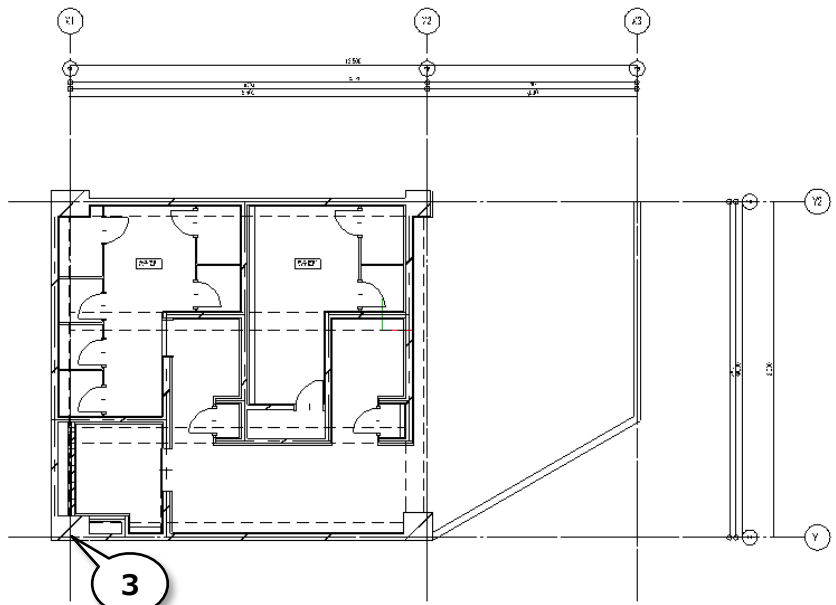
Y軸 + - 初期化

開.. Y1 同間隔

	Y軸記号	Y軸間隔
1	Y1	-
2	Y2	8000.00

OK キャンセル

③ 始点を指示してください



5.

柱を作画してみよう

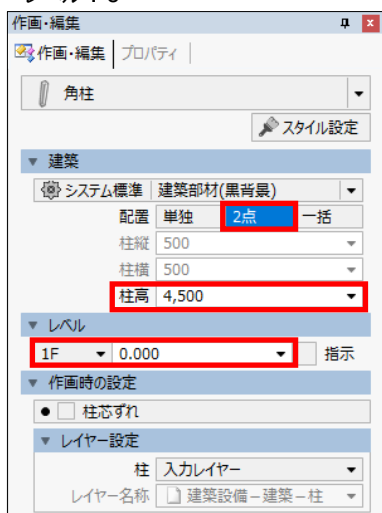
Operation

柱



① 作画モード・スタイルを設定します

- *「2点」をON
- *柱高：4500
- *レベル：0



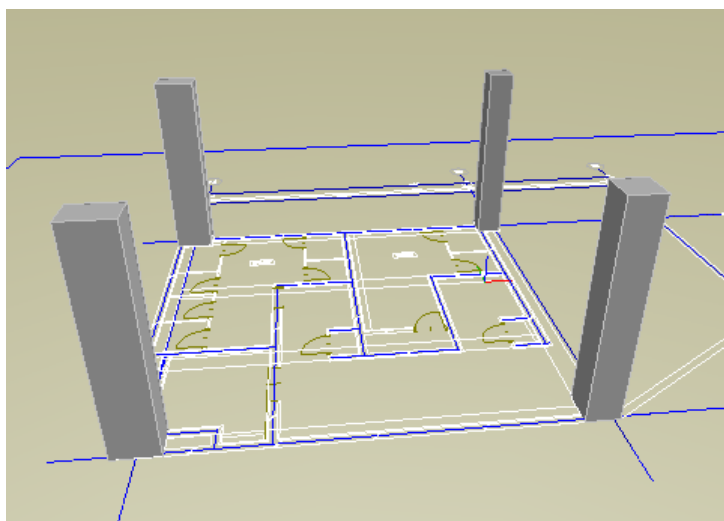
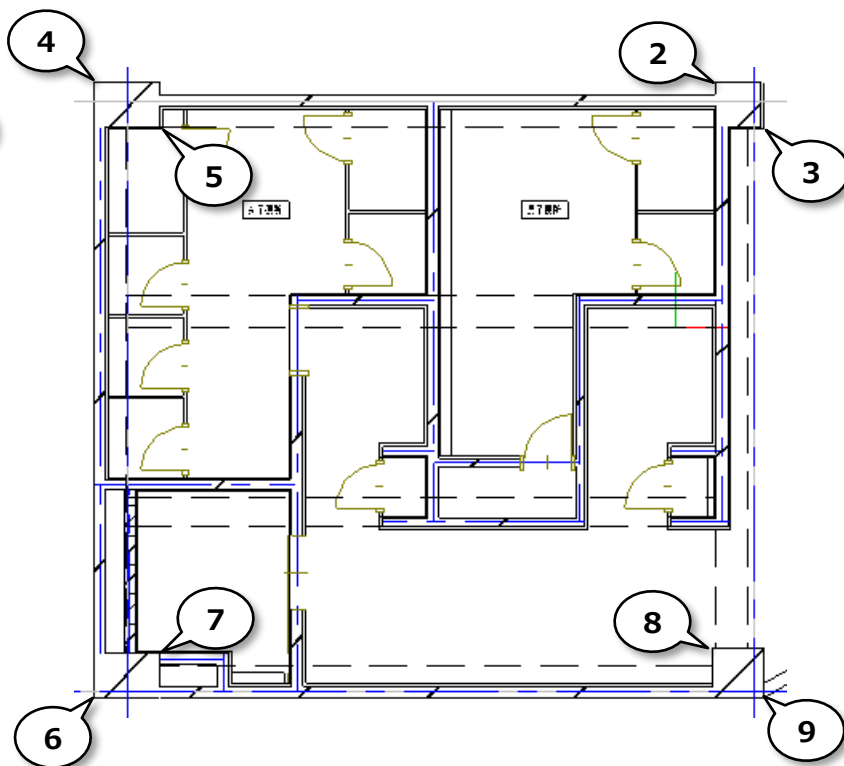
② 対角1を指定してください

③ 対角2を指定してください

④⑤

⑥⑦

⑧⑨ も同様に指定します



部材化された柱は3Dで確認
できます。

6.

汎用線を壁、梁のオブジェクトに変換してみましょう

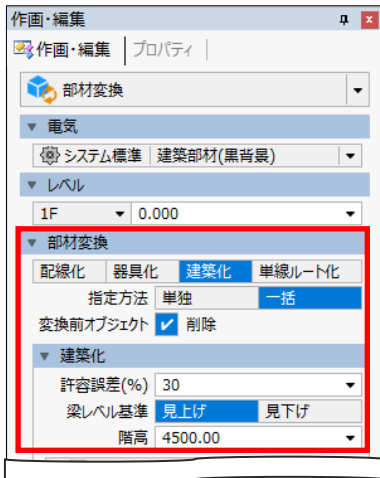
Operation

部材変換



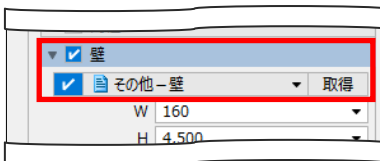
① 変換する内容を設定します

- *変換：建築化
- *指定方法：一括
- *変換前オブジェクト：「削除」をON
- *許容誤差（%）：30
- *梁レベル基準：見上げ
- *階高：4500



② 変換部材と変換元のレイヤーを設定します

- *「壁」、「レイヤ」をON
- *レイヤー「取得」をクリック



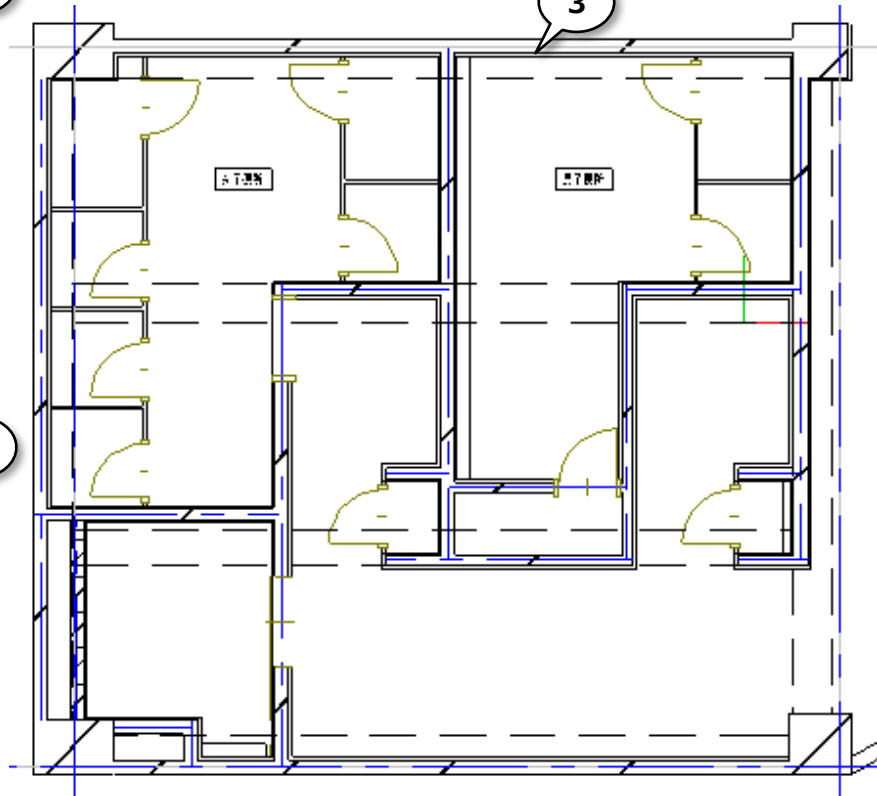
③ レイヤを設定するオブジェクトを指示してください

- *内側の壁の線をクリック

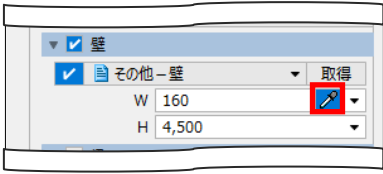
1

2

3



- ① W1を指定します
*W入力欄にあるスポイトをクリック

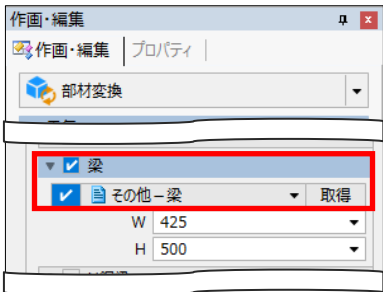


- ② 長さを計測する開始位置またはオブジェクトを指示してください
*壁と柱の交点をクリック

- ③ 長さを計測する終了位置を指示してください
*壁と柱の交点をクリック

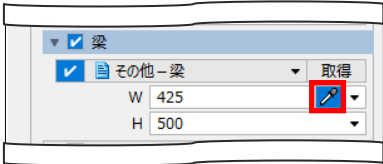
- ④ 採用する計測値を選択してください
*「距離y 160」をクリック

- ⑤ 変換部材と変換元のレイヤーを設定します
*「梁」、「レイヤ」をON
*レイヤー「取得」をクリック



- ⑥ レイヤを設定するオブジェクトを指示してください
*梁の線をクリック

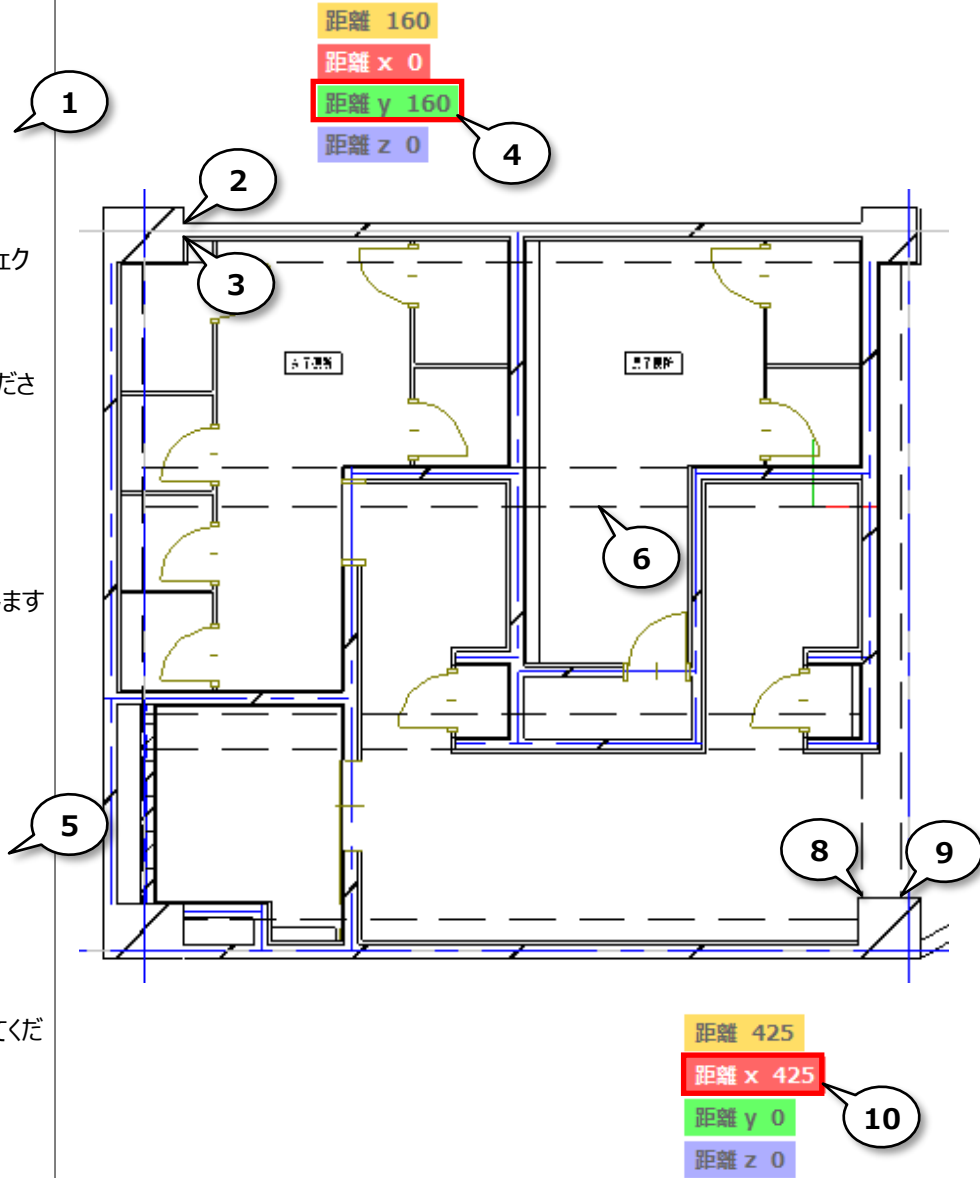
- ⑦ W1を指定します
*W入力欄にあるスポイトをクリック



- ⑧ 長さを計測する開始位置またはオブジェクトを指示してください
*梁と柱の交点をクリック

- ⑨ 長さを計測する終了位置を指示してください
*梁と柱の交点をクリック

- ⑩ 採用する計測値を選択してください
*「距離x 425」をクリック



壁と梁へ変換します。

①「枠上」をONにします

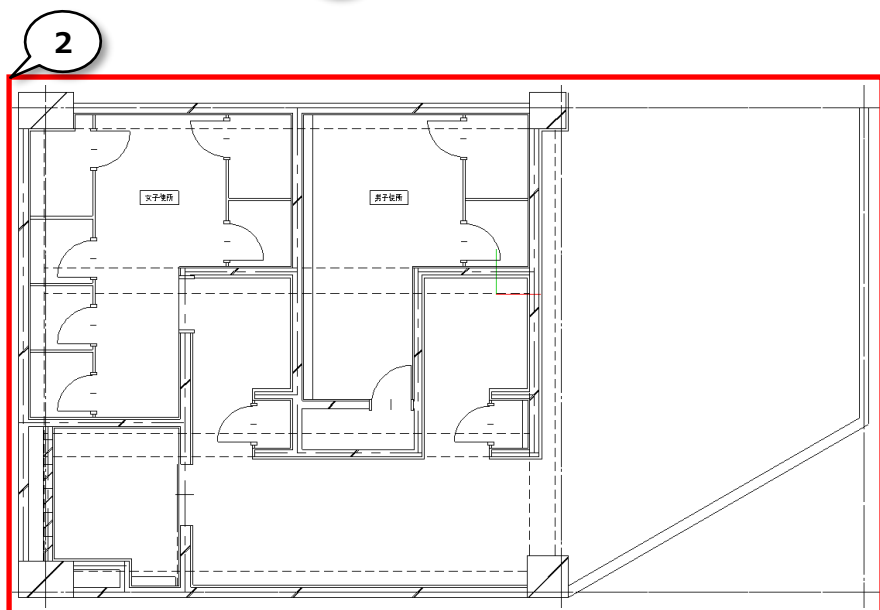


1

② 変換するオブジェクトを選択してください

③ 選択範囲の終点を指示してください

④ 右 選択完了

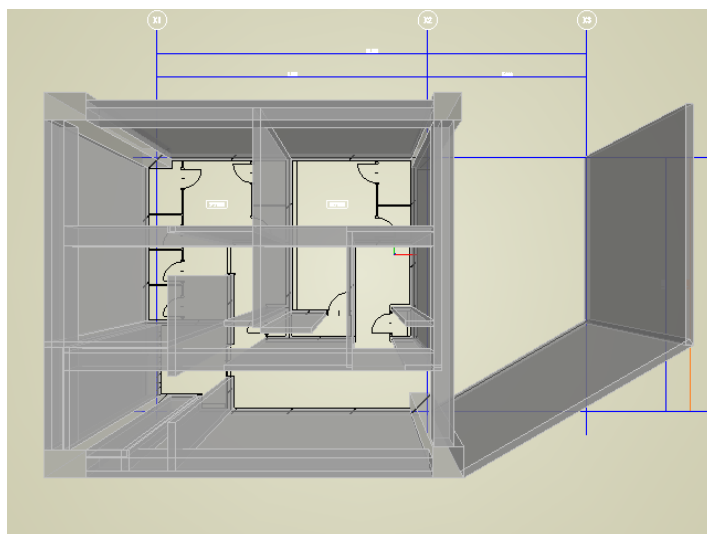


3

4右
右ドラッグマウス移動

右ドラッグ移動により、
選択を完了します。
[Enter]キー
または、
[OK]ボタンクリックでも
確定します。

部材化されたオブジェクトは
3Dで確認できます。



7.

レイヤー操作をしてみましょう

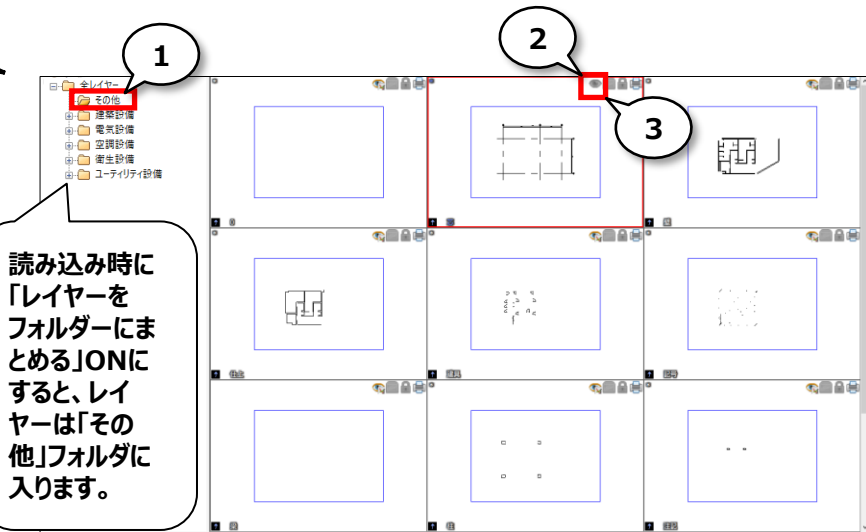
Operation

レイヤー分解



「芯」レイヤーを非表示にします。

- ① フォルダーツリー「その他」をクリックします
- ②③ 芯のレイヤーを「表示なし」に変更します
*一番左のアイコンを2回クリック



補足説明

レイヤーの表示検出変更

- ① ② ③



- ① クリックするごとに「表示検出」-「表示のみ」-「表示しない」が切り替わります。
- ② 「フリーズ」・・・ONの時は、表示検出の設定に関係なくレイヤーは非表示非検出状態になります。
OFFの時は、表示検出に沿った表示・検出処理になります。
- ③ 「ロック」・・・ONの時は、ロック属性を除くレイヤー設定の変更ができなくなります。
OFFの時は、レイヤーの変更が可能になります。

レイヤーのオブジェクト編集

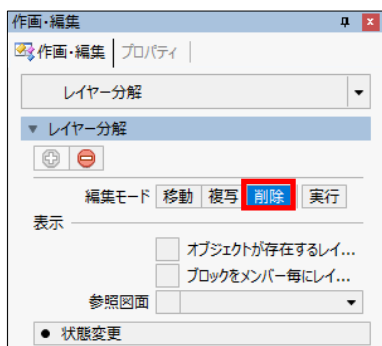
レイヤー分解で表示検出状態を変更する他にレイヤー内のオブジェクトを別のレイヤーに「移動」や「複写」をしたり、「削除」する操作が行えます。

1右

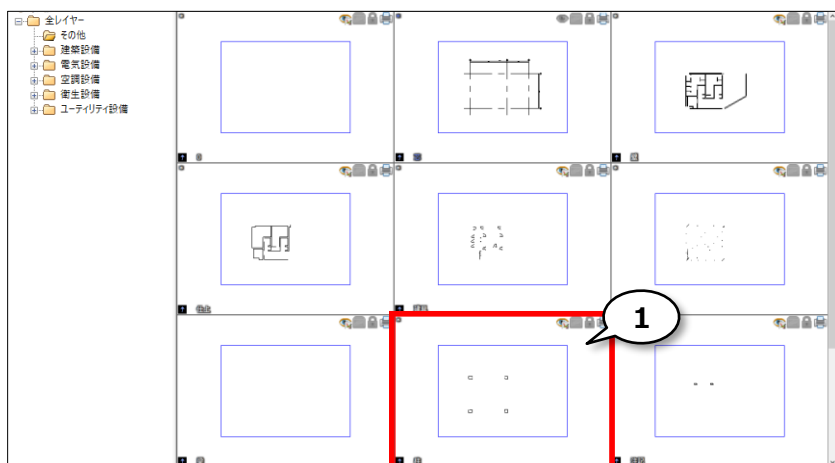
メニューを開じる
上位階層へ移動
下位階層へ移動
レイヤーのオブジェクトを移動する
レイヤーのオブジェクトを複写する
レイヤーのオブジェクトを削除する
オブジェクトを選択して移動する
オブジェクトを選択して複写する
オブジェクトを選択して削除する

「柱」レイヤー内のオブジェクトを削除します。

- ① 柱のレイヤーをクリックします
- ② 編集モード「削除」をクリックします

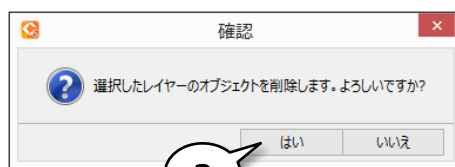


2



1

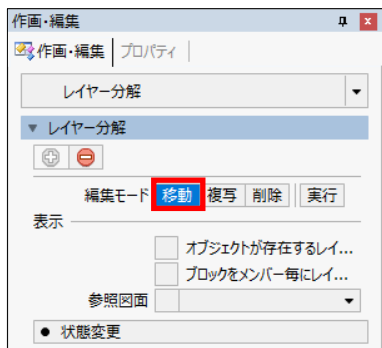
- ③ はい



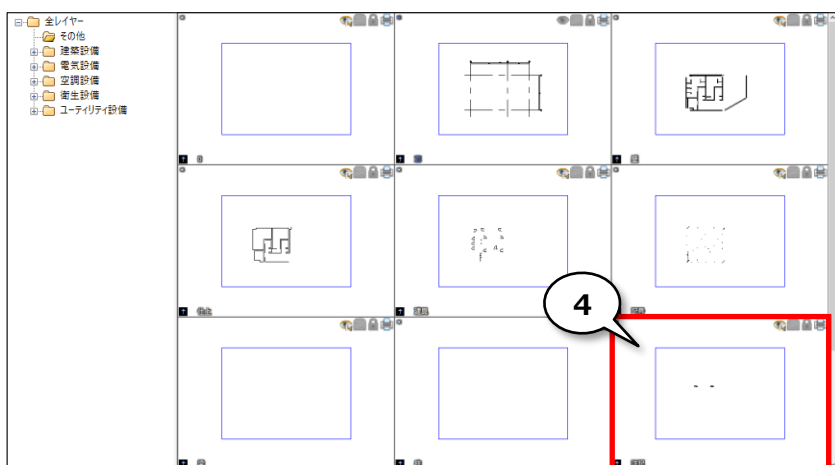
3

注記のオブジェクトをレイヤー移動します。

- ④ 注記のレイヤーをクリックします
- ⑤ 編集モード「移動」をクリックします

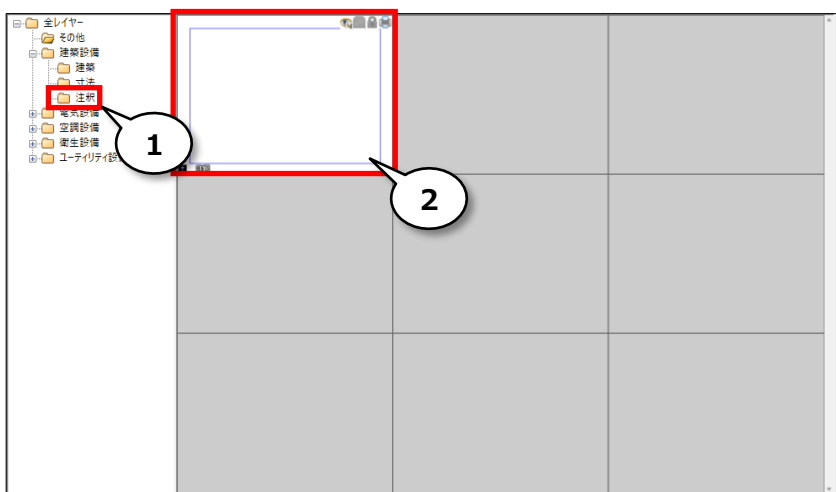


5



4

- ① 移動先のレイヤーまたはフォルダーを指定します
*フォルダーツリー「建築設備」-「注釈」をクリック
- ② 注釈のレイヤーをクリックします

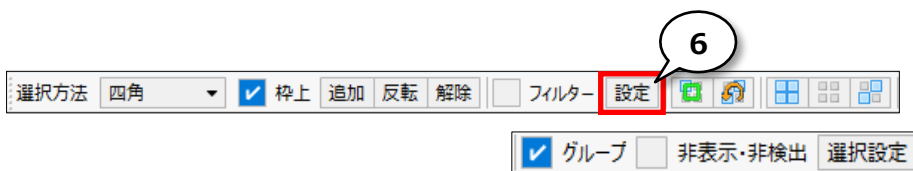


部材変換した壁のオブジェクト
残った「壁芯」のみ削除します。

- ③ フォルダーツリー「その他」をクリックします
- ④ 右 壁のレイヤーを右クリックします
- ⑤ 「オブジェクトを選択して削除する」をクリックします



- ⑥ 「設定」ボタンをクリックします



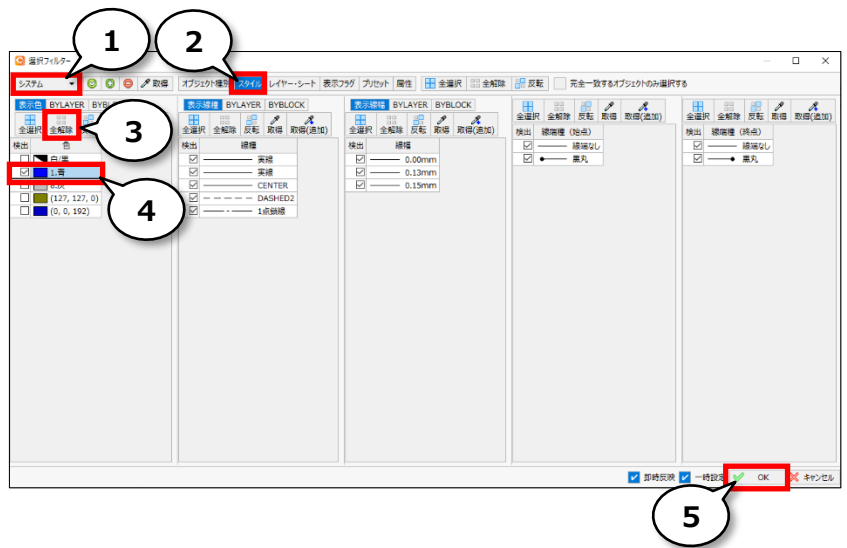
① 選択フィルターを設定します
*「システム」に設定します

② 「スタイル」をON

③ 「全解除」をクリックします

④ 「青」をチェックONにします

⑤ 「OK」をクリックします

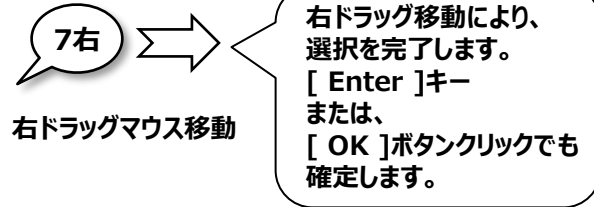


⑥ 「全選択」をクリックします

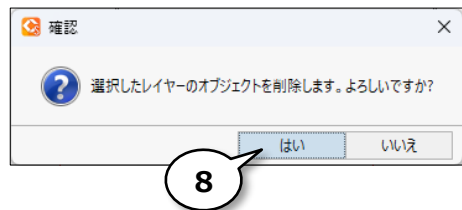


⑦ 右 選択完了

⑧ はい



⑨ 「フィルター」をチェックOFFにします



レイヤー分解を終了します。

⑩ レイヤー分解をクリックします

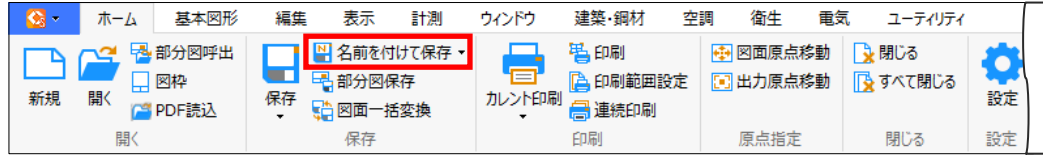


8.

図面を保存しましょう

Operation

名前を付けて
保存



- ① ファイル名を入力します
*Smart_60_B03_DWG終了.ZDW

- ② 保存

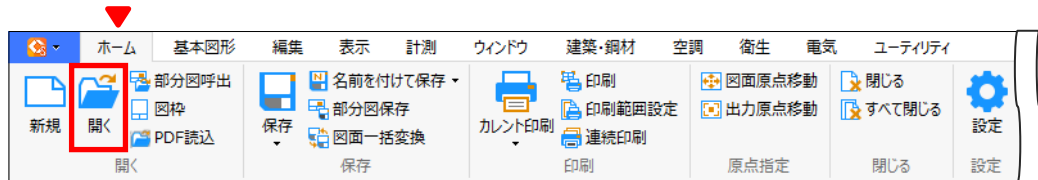


9.

IFC図面を開き、画面を確認してみましょう

Operation

開く



使用する図面は
Smart_60_B03_IFC開始.IFC

① 図面を選択します

② 開く

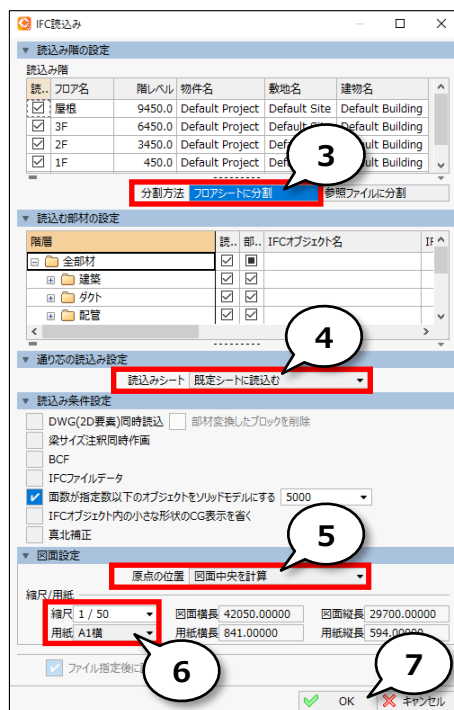
③ フロアシートに分割

④ 読み込みシート：既定シートに読み込む

⑤ 原点の位置：図面中央を計算

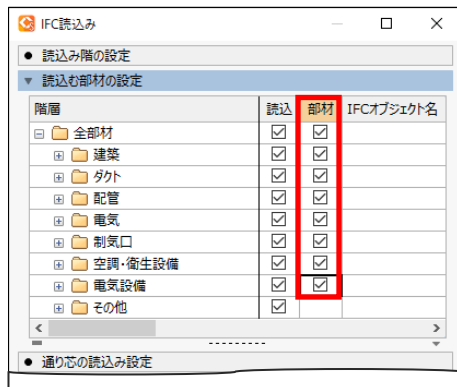
⑥ 縮尺：1/50、用紙：A1横

⑦ OK

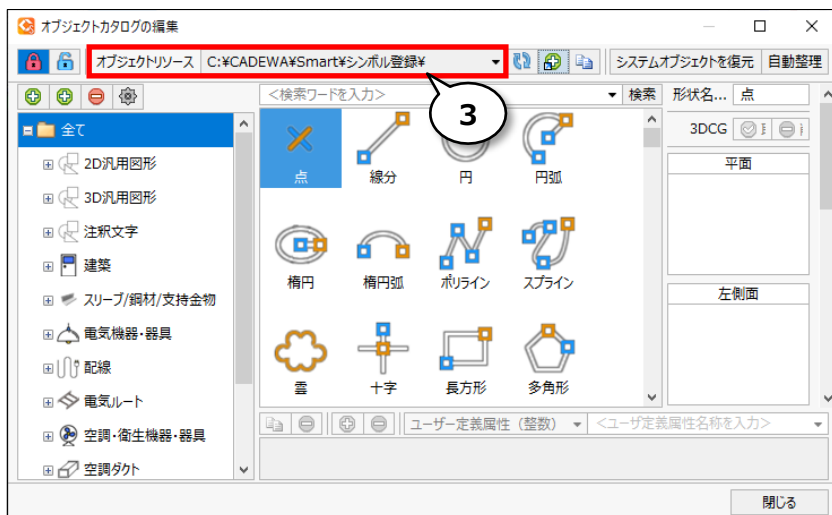
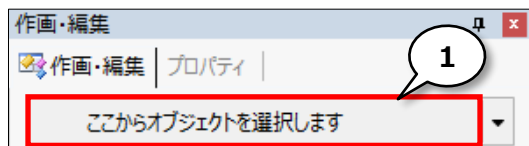


IFC読み込み時の機器部材登録について

機器器具を部材として変換したい場合は、読み込む部材の設定「部材」のチェックをONにする必要があります。



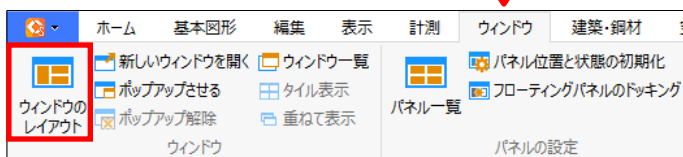
その際、「オブジェクトリソース」が「システム標準」になっていると、IFCの機器を部材登録しながら読み込むことができません。あらかじめ「オブジェクトリソース」を「システム標準」以外に設定しておいてください。



10. 画面を分割してみましょう

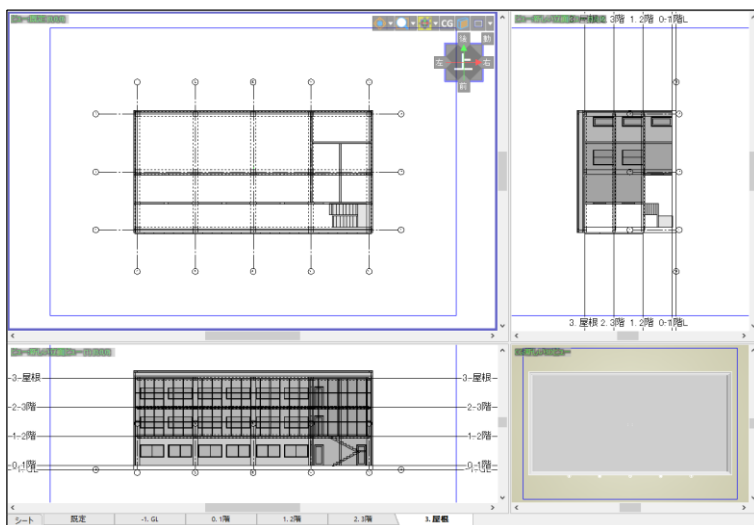
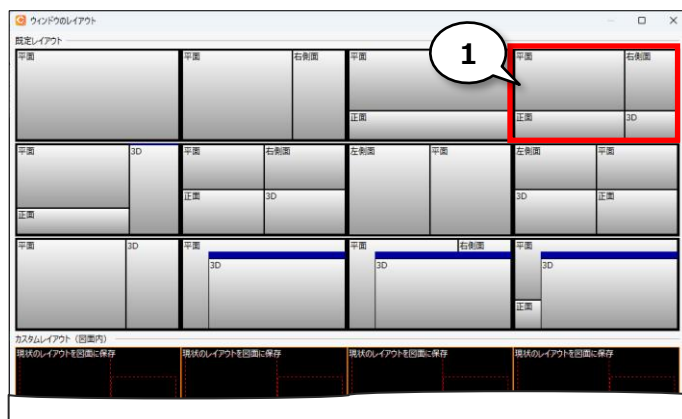
Operation

ウィンドウのレイアウト



正面、右側面、3Dを表示します。

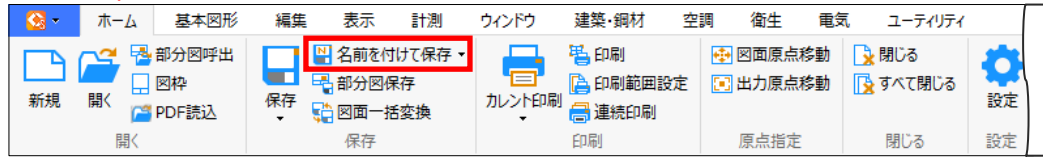
- ① レイアウトを選択します
*平面、正面、右側面、3D



11. 図面を保存しましょう

Operation

名前を付けて
保存



- ① ファイル名を入力します
*Smart_60_B03_IFC終了.ZDW

- ② 保存



12.

いろいろな形式で保存してみよう

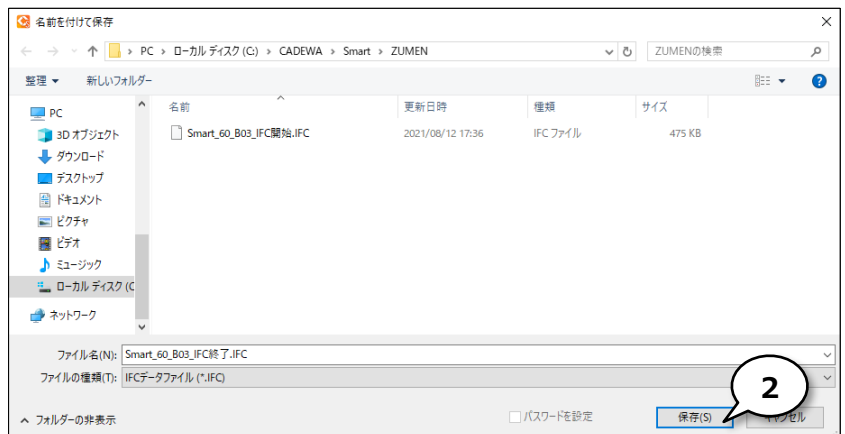
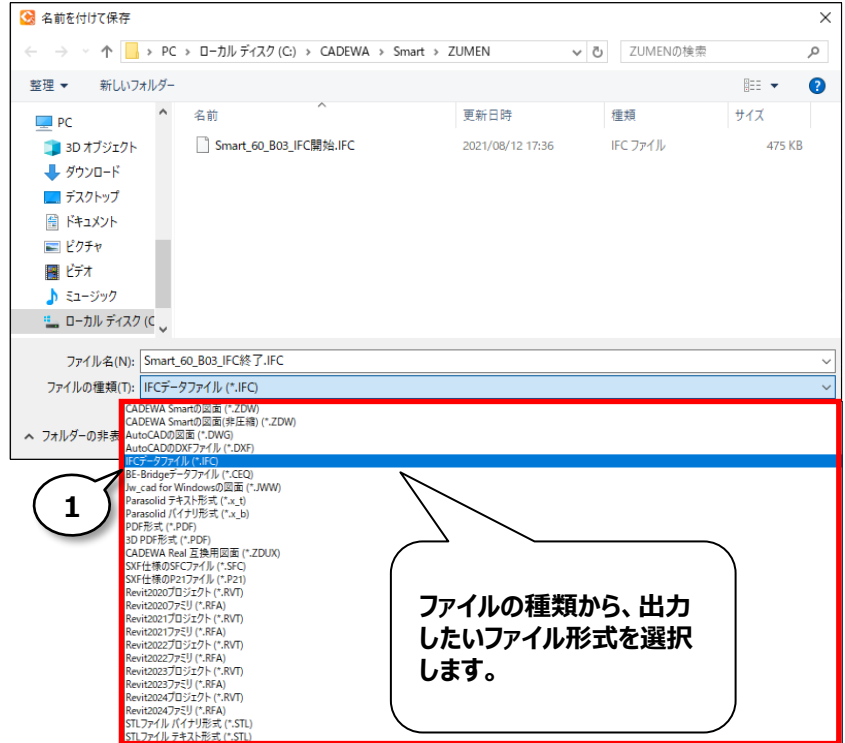
Operation

名前を付けて
保存



① ファイルの種類を選択します
IFCデータファイル(.IFC)

② 保存



他の形式で保存する前に、
必ずZDW形式で図面を
保存しておきましょう。

① 出力設定を変更します

② OK

